



Edital de Seleção de Bolsista de Estímulo à Inovação (BEI) nº 045/2022
Projeto ALI – Produtividade - Bolsista de Extensão Tecnológica
Resultado da análise dos recursos interpostos à Avaliação de Habilidade e Perfil
publicado em 22/08/2022

Recurso Procedente

Inscrição	Código	Procedimento
0201005622	ALI PRODUTIVIDADE N4-13 - SÃO JOSÉ DO RIO PRETO	Candidata habilitada na 3ª Etapa – Avaliação de Habilidades e Perfil.

Recursos Improcedentes

Inscrição	Código	Procedimento
0201000257	ALI PRODUTIVIDADE N4-01 - BAIXADA SANTISTA	A nota final publicada é composta pela média entre a avaliação do perfil e performance individual (Jogo Repense) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de tomada de decisão, tolerância a riscos, resolução de problemas, gestão de recursos, reação a mudanças. Ou seja, a porcentagem de acerto dos enigmas, dado encontrado nos relatórios após o game, é apenas um dos indicadores que estruturam as notas, combinados a respectivos pesos como definido com o Sebrae. Do modo semelhante, a nota da avaliação do perfil e performance em grupo (Jogo Decode) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de entrega, papel no time, iniciativa, processo e interação. As soluções não são ferramentas psicométricas, ou seja, não foram avaliadas as características intrínsecas da personalidade das pessoas e sim, por meio de critérios objetivos e iguais para todas pessoas, avaliando o desempenho e comportamento na prática de um jogo.
0201000132	ALI PRODUTIVIDADE N4-02 - BAURU	A solicitação não é possível pois feriria um dos pilares da avaliação, feita de forma objetiva e com equidade para todas as pessoas que a realizam, sem vieses inconscientes de humanos. É importante ressaltar que as soluções não são ferramentas psicométricas, ou seja, não estamos avaliando as características intrínsecas da personalidade das pessoas e sim, por meio de critérios objetivos e iguais para todas pessoas, avaliar desempenho e comportamento das pessoas na prática de um jogo.
0201000149	ALI PRODUTIVIDADE N4-02 - BAURU	A nota final publicada é composta pela média entre a avaliação do perfil e performance individual (Jogo Repense) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de tomada de decisão, tolerância a



Edital de Seleção de Bolsista de Estímulo à Inovação (BEI) nº 045/2022
Projeto ALI – Produtividade - Bolsista de Extensão Tecnológica
Resultado da análise dos recursos interpostos à Avaliação de Habilidade e Perfil
publicado em 22/08/2022

		<p>riscos, resolução de problemas, gestão de recursos, reação a mudanças. Ou seja, a porcentagem de acerto dos enigmas, dado encontrado nos relatórios após o game, é apenas um dos indicadores que estruturam as notas, combinados a respectivos pesos como definido com o Sebrae. Do modo semelhante, a nota da avaliação do perfil e performance em grupo (Jogo Decode) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de entrega, papel no time, iniciativa, processo e interação. As soluções não são ferramentas psicométricas, ou seja, não foram avaliadas as características intrínsecas da personalidade das pessoas e sim, por meio de critérios objetivos e iguais para todas pessoas, avaliando o desempenho e comportamento na prática de um jogo.</p>
0201001883	ALI PRODUTIVIDADE N4-02 - BAURU	<p>A nota final publicada é composta pela média entre a avaliação do perfil e performance individual (Jogo Repense) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de tomada de decisão, tolerância a riscos, resolução de problemas, gestão de recursos, reação a mudanças. Ou seja, a porcentagem de acerto dos enigmas, dado encontrado nos relatórios após o game, é apenas um dos indicadores que estruturam as notas, combinados a respectivos pesos como definido com o Sebrae. Do modo semelhante, a nota da avaliação do perfil e performance em grupo (Jogo Decode) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de entrega, papel no time, iniciativa, processo e interação. As soluções não são ferramentas psicométricas, ou seja, não foram avaliadas as características intrínsecas da personalidade das pessoas e sim, por meio de critérios objetivos e iguais para todas pessoas, avaliando o desempenho e comportamento na prática de um jogo.</p>
0201001911	ALI PRODUTIVIDADE N4-02 - BAURU	<p>A nota final publicada é composta pela média entre a avaliação do perfil e performance individual (Jogo Repense) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de tomada de decisão, tolerância a riscos, resolução de problemas, gestão de recursos, reação a mudanças. Ou seja, a porcentagem de acerto dos enigmas, dado encontrado nos relatórios após o game, é apenas um dos indicadores que estruturam as notas,</p>



Edital de Seleção de Bolsista de Estímulo à Inovação (BEI) nº 045/2022
Projeto ALI – Produtividade - Bolsista de Extensão Tecnológica
Resultado da análise dos recursos interpostos à Avaliação de Habilidade e Perfil
publicado em 22/08/2022

		<p>combinados a respectivos pesos como definido com o Sebrae. Do modo semelhante, a nota da avaliação do perfil e performance em grupo (Jogo Decode) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de entrega, papel no time, iniciativa, processo e interação. As soluções não são ferramentas psicométricas, ou seja, não foram avaliadas as características intrínsecas da personalidade das pessoas e sim, por meio de critérios objetivos e iguais para todas pessoas, avaliando o desempenho e comportamento na prática de um jogo.</p>
0201002493	ALI PRODUTIVIDADE N4-02 - BAURU	<p>A nota final publicada é composta pela média entre a avaliação do perfil e performance individual (Jogo Repense) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de tomada de decisão, tolerância a riscos, resolução de problemas, gestão de recursos, reação a mudanças. Ou seja, a porcentagem de acerto dos enigmas, dado encontrado nos relatórios após o game, é apenas um dos indicadores que estruturam as notas, combinados a respectivos pesos como definido com o Sebrae. Do modo semelhante, a nota da avaliação do perfil e performance em grupo (Jogo Decode) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de entrega, papel no time, iniciativa, processo e interação. As soluções não são ferramentas psicométricas, ou seja, não foram avaliadas as características intrínsecas da personalidade das pessoas e sim, por meio de critérios objetivos e iguais para todas pessoas, avaliando o desempenho e comportamento na prática de um jogo.</p>
0201004468	ALI PRODUTIVIDADE N4-02 - BAURU	<p>A nota final publicada é composta pela média entre a avaliação do perfil e performance individual (Jogo Repense) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de tomada de decisão, tolerância a riscos, resolução de problemas, gestão de recursos, reação a mudanças. Ou seja, a porcentagem de acerto dos enigmas, dado encontrado nos relatórios após o game, é apenas um dos indicadores que estruturam as notas, combinados a respectivos pesos como definido com o Sebrae. Do modo semelhante, a nota da avaliação do perfil e performance em grupo (Jogo Decode) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de</p>



Edital de Seleção de Bolsista de Estímulo à Inovação (BEI) nº 045/2022
Projeto ALI – Produtividade - Bolsista de Extensão Tecnológica
Resultado da análise dos recursos interpostos à Avaliação de Habilidade e Perfil
publicado em 22/08/2022

		entrega, papel no time, iniciativa, processo e interação. As soluções não são ferramentas psicométricas, ou seja, não foram avaliadas as características intrínsecas da personalidade das pessoas e sim, por meio de critérios objetivos e iguais para todas pessoas, avaliando o desempenho e comportamento na prática de um jogo.
0201002365	ALI PRODUTIVIDADE N4-03 - CAMPINAS	Os 2,0 pontos serão acrescidos no Resultado Final.
0201000170	ALI PRODUTIVIDADE N4-03 - CAMPINAS	A nota final publicada é composta pela média entre a avaliação do perfil e performance individual (Jogo Repense) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de tomada de decisão, tolerância a riscos, resolução de problemas, gestão de recursos, reação a mudanças. Ou seja, a porcentagem de acerto dos enigmas, dado encontrado nos relatórios após o game, é apenas um dos indicadores que estruturam as notas, combinados a respectivos pesos como definido com o Sebrae. Do modo semelhante, a nota da avaliação do perfil e performance em grupo (Jogo Decode) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de entrega, papel no time, iniciativa, processo e interação. As soluções não são ferramentas psicométricas, ou seja, não foram avaliadas as características intrínsecas da personalidade das pessoas e sim, por meio de critérios objetivos e iguais para todas pessoas, avaliando o desempenho e comportamento na prática de um jogo.
0201000915	ALI PRODUTIVIDADE N4-04 - CAPITAL CENTRO	O candidato entrou em contato com o Suporte da Huddle informando que não conseguiu acessar o Repense game dentro do prazo estipulado.
0201003675	ALI PRODUTIVIDADE N4-04 - CAPITAL CENTRO	Conforme cronograma O Edital de Convocação foi divulgado no site da Concepção 13/08/2022. As Dúvidas ou não recebimento de e-mail, o candidato entre em contato com a Huddle dentro do prazo acima pelo support@huddlebrasil.zendesk.com .
0201005511	ALI PRODUTIVIDADE N4-07 - CAPITAL OESTE	A nota final publicada é composta pela média entre a avaliação do perfil e performance individual (Jogo Repense) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de tomada de decisão, tolerância a riscos, resolução de problemas, gestão de recursos, reação a mudanças. Ou seja, a porcentagem de acerto dos enigmas, dado



Edital de Seleção de Bolsista de Estímulo à Inovação (BEI) nº 045/2022
Projeto ALI – Produtividade - Bolsista de Extensão Tecnológica
Resultado da análise dos recursos interpostos à Avaliação de Habilidade e Perfil
publicado em 22/08/2022

		<p>encontrado nos relatórios após o game, é apenas um dos indicadores que estruturam as notas, combinados a respectivos pesos como definido com o Sebrae. Do modo semelhante, a nota da avaliação do perfil e performance em grupo (Jogo Decode) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de entrega, papel no time, iniciativa, processo e interação. As soluções não são ferramentas psicométricas, ou seja, não foram avaliadas as características intrínsecas da personalidade das pessoas e sim, por meio de critérios objetivos e iguais para todas as pessoas, avaliando o desempenho e comportamento na prática de um jogo.</p>
0201000114	ALI PRODUTIVIDADE N4-08 - CAPITAL SUL	<p>A nota final publicada é composta pela média entre a avaliação do perfil e performance individual (Jogo Repense) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de tomada de decisão, tolerância a riscos, resolução de problemas, gestão de recursos, reação a mudanças. Ou seja, a porcentagem de acerto dos enigmas, dado encontrado nos relatórios após o game, é apenas um dos indicadores que estruturam as notas, combinados a respectivos pesos como definido com o Sebrae. Do modo semelhante, a nota da avaliação do perfil e performance em grupo (Jogo Decode) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de entrega, papel no time, iniciativa, processo e interação. As soluções não são ferramentas psicométricas, ou seja, não foram avaliadas as características intrínsecas da personalidade das pessoas e sim, por meio de critérios objetivos e iguais para todas as pessoas, avaliando o desempenho e comportamento na prática de um jogo. No caso a candidata só participou do individual, não atingindo a pontuação mínima para habilitação na etapa.</p>
0201000737	ALI PRODUTIVIDADE N4-11 - OSASCO	<p>Desempenho do candidato considerado. Candidato habilitado na etapa.</p>
0201005598	ALI PRODUTIVIDADE N4-12 - RIBEIRÃO PRETO	<p>Conforme cronograma O Edital de Convocação foi divulgado no site da Conceção 13/08/2022. As Dúvidas ou não recebimento de e-mail, o candidato entre em contato com a Huddle dentro do prazo acima pelo support@huddlebrasil.zendesk.com.</p>
0201004201	ALI PRODUTIVIDADE N4-12 - RIBEIRÃO PRETO	<p>A nota final publicada é composta por uma média, entre a avaliação do perfil e performance individual (Jogo Repense) mais aderente à</p>



Edital de Seleção de Bolsista de Estímulo à Inovação (BEI) nº 045/2022
Projeto ALI – Produtividade - Bolsista de Extensão Tecnológica
Resultado da análise dos recursos interpostos à Avaliação de Habilidade e Perfil
publicado em 22/08/2022

		<p>necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de tomada de decisão, tolerância a riscos, resolução de problemas, gestão de recursos, reação a mudanças. Ou seja, a porcentagem de acerto dos enigmas, dado encontrado nos relatórios após o game, é apenas um dos indicadores que estruturam as notas, combinados a respectivos pesos como definido com o Sebrae. Do modo semelhante, a nota da avaliação do perfil e performance em grupo (Jogo Decode) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de entrega, papel no time, iniciativa, processo e interação. A solicitação não é possível pois feriria um dos pilares da avaliação, feita de forma objetiva e com equidade para todas as pessoas que a realizam, sem vieses inconscientes de humanos. É importante ressaltar que as soluções não são ferramentas psicométricas, ou seja, não estamos avaliando as características intrínsecas da personalidade das pessoas e sim, por meio de critérios objetivos e iguais para todas pessoas, avaliar desempenho e comportamento das pessoas na prática de um jogo.</p>
0201003325	ALI PRODUTIVIDADE N4-13 - SÃO JOSÉ DO RIO PRETO	<p>A nota foi sim reproprocessada, mas a diferença de pistas não é o único dado que muda os resultados, é apenas um dos critérios. A nota final publicada é composta por uma média, entre a avaliação do perfil e performance individual (Jogo Repense) mais aderente à necessidade do Sebrae, nos critérios de tomada de decisão, tolerância a riscos, resolução de problemas, gestão de recursos, reação a mudanças. Ou seja, a porcentagem de acerto dos enigmas, dado encontrado nos relatórios após o game, é apenas um dos indicadores que estruturam as notas, combinados a respectivos pesos como definido com o Sebrae.</p>
0201002808	ALI PRODUTIVIDADE N4-14 - SÃO JOSÉ DOS CAMPOS	<p>A nota final publicada é composta pela média entre a avaliação do perfil e performance individual (Jogo Repense) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de tomada de decisão, tolerância a riscos, resolução de problemas, gestão de recursos, reação a mudanças. Ou seja, a porcentagem de acerto dos enigmas, dado encontrado nos relatórios após o game, é apenas um dos indicadores que estruturam as notas, combinados a respectivos pesos como definido com o Sebrae. Do modo semelhante, a nota da avaliação do perfil e performance em grupo</p>

Edital de Seleção de Bolsista de Estímulo à Inovação (BEI) nº 045/2022
Projeto ALI – Produtividade - Bolsista de Extensão Tecnológica
Resultado da análise dos recursos interpostos à Avaliação de Habilidade e Perfil
publicado em 22/08/2022

		(Jogo Decode) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de entrega, papel no time, iniciativa, processo e interação. As soluções não são ferramentas psicométricas, ou seja, não foram avaliadas as características intrínsecas da personalidade das pessoas e sim, por meio de critérios objetivos e iguais para todas pessoas, avaliando o desempenho e comportamento na prática de um jogo.
0201001123	ALI PRODUTIVIDADE N4-14 - SÃO JOSÉ DOS CAMPOS	Por mais que a avaliação seja feita em grupo, a análise é individual, baseada nas interações e em tudo que é feito no jogo. Dito isto, o comparativo das pessoas de um mesmo grupo não faz sentido.
0201001577	ALI PRODUTIVIDADE N4-14 - SÃO JOSÉ DOS CAMPOS	A nota final publicada é composta pela média entre a avaliação do perfil e performance individual (Jogo Repense) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de tomada de decisão, tolerância a riscos, resolução de problemas, gestão de recursos, reação a mudanças. Ou seja, a porcentagem de acerto dos enigmas, dado encontrado nos relatórios após o game, é apenas um dos indicadores que estruturam as notas, combinados a respectivos pesos como definido com o Sebrae. Do modo semelhante, a nota da avaliação do perfil e performance em grupo (Jogo Decode) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de entrega, papel no time, iniciativa, processo e interação. As soluções não são ferramentas psicométricas, ou seja, não foram avaliadas as características intrínsecas da personalidade das pessoas e sim, por meio de critérios objetivos e iguais para todas pessoas, avaliando o desempenho e comportamento na prática de um jogo. O resultado da 1ª Etapa – Análise Documental foi divulgado no dia 23/07/2022, tendo o período de recurso disponibilizado no site 25/07 e 26/07 até às 13hs.
0201005040	ALI PRODUTIVIDADE N4-14 - SÃO JOSÉ DOS CAMPOS	Por mais que a avaliação seja feita em grupo, a análise é individual, baseada nas interações e em tudo que é feito no jogo. Dito isto, o comparativo das pessoas de um mesmo grupo não faz sentido.
0201002698	ALI PRODUTIVIDADE N4-16 - CAPITAL LESTE II	A nota final publicada é composta pela média entre a avaliação do perfil e performance individual (Jogo Repense) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo,



Edital de Seleção de Bolsista de Estímulo à Inovação (BEI) nº 045/2022
Projeto ALI – Produtividade - Bolsista de Extensão Tecnológica
Resultado da análise dos recursos interpostos à Avaliação de Habilidade e Perfil
publicado em 22/08/2022

		nos critérios de tomada de decisão, tolerância a riscos, resolução de problemas, gestão de recursos, reação a mudanças. Ou seja, a porcentagem de acerto dos enigmas, dado encontrado nos relatórios após o game, é apenas um dos indicadores que estruturam as notas, combinados a respectivos pesos como definido com o Sebrae. Do modo semelhante, a nota da avaliação do perfil e performance em grupo (Jogo Decode) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de entrega, papel no time, iniciativa, processo e interação. As soluções não são ferramentas psicométricas, ou seja, não foram avaliadas as características intrínsecas da personalidade das pessoas e sim, por meio de critérios objetivos e iguais para todas pessoas, avaliando o desempenho e comportamento na prática de um jogo.
0201003995	ALI PRODUTIVIDADE N4-17 - ALTO TIETÊ	Candidato inabilitado na 2ª Etapa – Avaliação de Conhecimentos.
0201005559	ALI PRODUTIVIDADE N4-18 - ARAÇATUBA	A nota final publicada é composta pela média entre a avaliação do perfil e performance individual (Jogo Repense) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de tomada de decisão, tolerância a riscos, resolução de problemas, gestão de recursos, reação a mudanças. Ou seja, a porcentagem de acerto dos enigmas, dado encontrado nos relatórios após o game, é apenas um dos indicadores que estruturam as notas, combinados a respectivos pesos como definido com o Sebrae. Do modo semelhante, a nota da avaliação do perfil e performance em grupo (Jogo Decode) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de entrega, papel no time, iniciativa, processo e interação. As soluções não são ferramentas psicométricas, ou seja, não foram avaliadas as características intrínsecas da personalidade das pessoas e sim, por meio de critérios objetivos e iguais para todas pessoas, avaliando o desempenho e comportamento na prática de um jogo.
0201005183	ALI PRODUTIVIDADE N4-20 - FRANCA	A nota final publicada é composta pela média entre a avaliação do perfil e performance individual (Jogo Repense) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de tomada de decisão, tolerância a riscos, resolução de problemas, gestão de recursos, reação a mudanças. Ou seja, a



Edital de Seleção de Bolsista de Estímulo à Inovação (BEI) nº 045/2022
Projeto ALI – Produtividade - Bolsista de Extensão Tecnológica
Resultado da análise dos recursos interpostos à Avaliação de Habilidade e Perfil
publicado em 22/08/2022

		<p>porcentagem de acerto dos enigmas, dado encontrado nos relatórios após o game, é apenas um dos indicadores que estruturam as notas, combinados a respectivos pesos como definido com o Sebrae. Do modo semelhante, a nota da avaliação do perfil e performance em grupo (Jogo Decode) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de entrega, papel no time, iniciativa, processo e interação. As soluções não são ferramentas psicométricas, ou seja, não foram avaliadas as características intrínsecas da personalidade das pessoas e sim, por meio de critérios objetivos e iguais para todas pessoas, avaliando o desempenho e comportamento na prática de um jogo.</p>
0201000289	ALI PRODUTIVIDADE N4-20 - FRANCA	<p>A nota final publicada é composta pela média entre a avaliação do perfil e performance individual (Jogo Repense) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de tomada de decisão, tolerância a riscos, resolução de problemas, gestão de recursos, reação a mudanças. Ou seja, a porcentagem de acerto dos enigmas, dado encontrado nos relatórios após o game, é apenas um dos indicadores que estruturam as notas, combinados a respectivos pesos como definido com o Sebrae. Do modo semelhante, a nota da avaliação do perfil e performance em grupo (Jogo Decode) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de entrega, papel no time, iniciativa, processo e interação. As soluções não são ferramentas psicométricas, ou seja, não foram avaliadas as características intrínsecas da personalidade das pessoas e sim, por meio de critérios objetivos e iguais para todas pessoas, avaliando o desempenho e comportamento na prática de um jogo.</p>
0201001784	ALI PRODUTIVIDADE N4-21 - JUNDIAÍ	<p>A nota final publicada é composta pela média entre a avaliação do perfil e performance individual (Jogo Repense) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de tomada de decisão, tolerância a riscos, resolução de problemas, gestão de recursos, reação a mudanças. Ou seja, a porcentagem de acerto dos enigmas, dado encontrado nos relatórios após o game, é apenas um dos indicadores que estruturam as notas, combinados a respectivos pesos como definido com o Sebrae. Do modo semelhante, a nota da</p>



Edital de Seleção de Bolsista de Estímulo à Inovação (BEI) nº 045/2022
Projeto ALI – Produtividade - Bolsista de Extensão Tecnológica
Resultado da análise dos recursos interpostos à Avaliação de Habilidade e Perfil
publicado em 22/08/2022

		<p>avaliação do perfil e performance em grupo (Jogo Decode) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de entrega, papel no time, iniciativa, processo e interação. As soluções não são ferramentas psicométricas, ou seja, não foram avaliadas as características intrínsecas da personalidade das pessoas e sim, por meio de critérios objetivos e iguais para todas pessoas, avaliando o desempenho e comportamento na prática de um jogo.</p>
0201003316	ALI PRODUTIVIDADE N4-21 - JUNDIAÍ	<p>A nota final publicada é composta pela média entre a avaliação do perfil e performance individual (Jogo Repense) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de tomada de decisão, tolerância a riscos, resolução de problemas, gestão de recursos, reação a mudanças. Ou seja, a porcentagem de acerto dos enigmas, dado encontrado nos relatórios após o game, é apenas um dos indicadores que estruturam as notas, combinados a respectivos pesos como definido com o Sebrae. Do modo semelhante, a nota da avaliação do perfil e performance em grupo (Jogo Decode) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de entrega, papel no time, iniciativa, processo e interação. As soluções não são ferramentas psicométricas, ou seja, não foram avaliadas as características intrínsecas da personalidade das pessoas e sim, por meio de critérios objetivos e iguais para todas pessoas, avaliando o desempenho e comportamento na prática de um jogo.</p>
0201002680	ALI PRODUTIVIDADE N4-23 - PIRACICABA	<p>A nota final publicada é composta pela média entre a avaliação do perfil e performance individual (Jogo Repense) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de tomada de decisão, tolerância a riscos, resolução de problemas, gestão de recursos, reação a mudanças. Ou seja, a porcentagem de acerto dos enigmas, dado encontrado nos relatórios após o game, é apenas um dos indicadores que estruturam as notas, combinados a respectivos pesos como definido com o Sebrae. Do modo semelhante, a nota da avaliação do perfil e performance em grupo (Jogo Decode) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de entrega, papel no time, iniciativa, processo e interação. As soluções não são ferramentas</p>



Edital de Seleção de Bolsista de Estímulo à Inovação (BEI) nº 045/2022
Projeto ALI – Produtividade - Bolsista de Extensão Tecnológica
Resultado da análise dos recursos interpostos à Avaliação de Habilidade e Perfil
publicado em 22/08/2022

		<p>psicométricas, ou seja, não foram avaliadas as características intrínsecas da personalidade das pessoas e sim, por meio de critérios objetivos e iguais para todas pessoas, avaliando o desempenho e comportamento na prática de um jogo.</p>
0201004639	ALI PRODUTIVIDADE N4-24 - PRESIDENTE PRUDENTE	<p>A nota final publicada é composta pela média entre a avaliação do perfil e performance individual (Jogo Repense) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de tomada de decisão, tolerância a riscos, resolução de problemas, gestão de recursos, reação a mudanças. A candidata jogou, porém não concluiu o game até o final para que seu relatório fosse gerado.</p>
0201004104	ALI PRODUTIVIDADE N4-24 - PRESIDENTE PRUDENTE	<p>A nota final publicada é composta pela média entre a avaliação do perfil e performance individual (Jogo Repense) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de tomada de decisão, tolerância a riscos, resolução de problemas, gestão de recursos, reação a mudanças. Ou seja, a porcentagem de acerto dos enigmas, dado encontrado nos relatórios após o game, é apenas um dos indicadores que estruturam as notas, combinados a respectivos pesos como definido com o Sebrae. Do modo semelhante, a nota da avaliação do perfil e performance em grupo (Jogo Decode) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de entrega, papel no time, iniciativa, processo e interação. As soluções não são ferramentas psicométricas, ou seja, não foram avaliadas as características intrínsecas da personalidade das pessoas e sim, por meio de critérios objetivos e iguais para todas pessoas, avaliando o desempenho e comportamento na prática de um jogo.</p>
0201004603	ALI PRODUTIVIDADE N4-28 - GUARATINGUETÁ	<p>A nota final publicada é composta por uma média, entre a avaliação do perfil e performance individual (Jogo Repense) mais aderente à necessidade do Sebrae, nos critérios de tomada de decisão, tolerância a riscos, resolução de problemas, gestão de recursos, reação a mudanças. Ou seja, a porcentagem de acerto dos enigmas, dado encontrado nos relatórios após o game, é apenas um dos indicadores que estruturam as notas, combinados a respectivos pesos como definido com o Sebrae. Do modo semelhante, a nota da avaliação do perfil e performance em grupo (Jogo Decode) mais</p>



Edital de Seleção de Bolsista de Estímulo à Inovação (BEI) nº 045/2022
Projeto ALI – Produtividade - Bolsista de Extensão Tecnológica
Resultado da análise dos recursos interpostos à Avaliação de Habilidade e Perfil
publicado em 22/08/2022

		<p>aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de entrega, papel no time, iniciativa, processo e interação. É importante ressaltar que as soluções não são ferramentas psicométricas, ou seja, não estamos avaliando as características intrínsecas da personalidade das pessoas e sim, por meio de critérios objetivos e iguais para todas pessoas, avaliar desempenho e comportamento das pessoas na prática de um jogo.</p>
0201004207	ALI PRODUTIVIDADE N4-29 - OURINHOS	<p>A nota final publicada é composta pela média entre a avaliação do perfil e performance individual (Jogo Repense) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de tomada de decisão, tolerância a riscos, resolução de problemas, gestão de recursos, reação a mudanças. Ou seja, a porcentagem de acerto dos enigmas, dado encontrado nos relatórios após o game, é apenas um dos indicadores que estruturam as notas, combinados a respectivos pesos como definido com o Sebrae. Do modo semelhante, a nota da avaliação do perfil e performance em grupo (Jogo Decode) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de entrega, papel no time, iniciativa, processo e interação. As soluções não são ferramentas psicométricas, ou seja, não foram avaliadas as características intrínsecas da personalidade das pessoas e sim, por meio de critérios objetivos e iguais para todas pessoas, avaliando o desempenho e comportamento na prática de um jogo.</p>
0201005233	ALI PRODUTIVIDADE N4-30 - SÃO JOÃO DA BOA VISTA	<p>A nota final publicada é composta pela média entre a avaliação do perfil e performance individual (Jogo Repense) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de tomada de decisão, tolerância a riscos, resolução de problemas, gestão de recursos, reação a mudanças. Ou seja, a porcentagem de acerto dos enigmas, dado encontrado nos relatórios após o game, é apenas um dos indicadores que estruturam as notas, combinados a respectivos pesos como definido com o Sebrae. Do modo semelhante, a nota da avaliação do perfil e performance em grupo (Jogo Decode) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de entrega, papel no time, iniciativa, processo e interação. As soluções não são ferramentas psicométricas, ou seja, não foram avaliadas as</p>



Edital de Seleção de Bolsista de Estímulo à Inovação (BEI) nº 045/2022
Projeto ALI – Produtividade - Bolsista de Extensão Tecnológica
Resultado da análise dos recursos interpostos à Avaliação de Habilidade e Perfil
publicado em 22/08/2022

		características intrínsecas da personalidade das pessoas e sim, por meio de critérios objetivos e iguais para todas pessoas, avaliando o desempenho e comportamento na prática de um jogo.
0201003891	ALI PRODUTIVIDADE N4-32 - VALE DA RIBEIRA	Candidato inabilitado na 2ª etapa Avaliação de Conhecimentos.
0201001760	ALI PRODUTIVIDADE N4-32 - VALE DA RIBEIRA	A nota final publicada é composta pela média entre a avaliação do perfil e performance individual (Jogo Repense) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de tomada de decisão, tolerância a riscos, resolução de problemas, gestão de recursos, reação a mudanças. Ou seja, a porcentagem de acerto dos enigmas, dado encontrado nos relatórios após o game, é apenas um dos indicadores que estruturam as notas, combinados a respectivos pesos como definido com o Sebrae. Do modo semelhante, a nota da avaliação do perfil e performance em grupo (Jogo Decode) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de entrega, papel no time, iniciativa, processo e interação. As soluções não são ferramentas psicométricas, ou seja, não foram avaliadas as características intrínsecas da personalidade das pessoas e sim, por meio de critérios objetivos e iguais para todas pessoas, avaliando o desempenho e comportamento na prática de um jogo.
0201003462	ALI PRODUTIVIDADE N6-01	A nota final publicada é composta pela média entre a avaliação do perfil e performance individual (Jogo Repense) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de tomada de decisão, tolerância a riscos, resolução de problemas, gestão de recursos, reação a mudanças. Ou seja, a porcentagem de acerto dos enigmas, dado encontrado nos relatórios após o game, é apenas um dos indicadores que estruturam as notas, combinados a respectivos pesos como definido com o Sebrae. Do modo semelhante, a nota da avaliação do perfil e performance em grupo (Jogo Decode) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de entrega, papel no time, iniciativa, processo e interação. As soluções não são ferramentas psicométricas, ou seja, não foram avaliadas as características intrínsecas da personalidade das pessoas e sim, por meio de critérios objetivos e



Edital de Seleção de Bolsista de Estímulo à Inovação (BEI) nº 045/2022
Projeto ALI – Produtividade - Bolsista de Extensão Tecnológica
Resultado da análise dos recursos interpostos à Avaliação de Habilidade e Perfil
publicado em 22/08/2022

		iguais para todas pessoas, avaliando o desempenho e comportamento na prática de um jogo.
0201003668	ALI PRODUTIVIDADE N6-01	A nota final publicada é composta por uma média, entre a avaliação do perfil e performance individual (Jogo Repense) mais aderente à necessidade do Sebrae, nos critérios de tomada de decisão, tolerância a riscos, resolução de problemas, gestão de recursos, reação a mudanças. Ou seja, a porcentagem de acerto dos enigmas, dado encontrado nos relatórios após o game, é apenas um dos indicadores que estruturam as notas, combinados a respectivos pesos como definido com o Sebrae. Do modo semelhante, a nota da avaliação do perfil e performance em grupo (Jogo Decode) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de entrega, papel no time, iniciativa, processo e interação. É importante ressaltar que as soluções não são ferramentas psicométricas, ou seja, não estamos avaliando as características intrínsecas da personalidade das pessoas e sim, por meio de critérios objetivos e iguais para todas pessoas, avaliar desempenho e comportamento das pessoas na prática de um jogo.
0201004329	ALI PRODUTIVIDADE N6-01	A nota final publicada é composta por uma média, entre a avaliação do perfil e performance individual (Jogo Repense) mais aderente à necessidade do Sebrae, nos critérios de tomada de decisão, tolerância a riscos, resolução de problemas, gestão de recursos, reação a mudanças. Ou seja, a porcentagem de acerto dos enigmas, dado encontrado nos relatórios após o game, é apenas um dos indicadores que estruturam as notas, combinados a respectivos pesos como definido com o Sebrae. Do modo semelhante, a nota da avaliação do perfil e performance em grupo (Jogo Decode) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de entrega, papel no time, iniciativa, processo e interação. Por mais que a avaliação seja feita em grupo, a análise é individual, baseada nas interações e em tudo que é feito no jogo. Dito isto, o comparativo das pessoas de um mesmo grupo não faz sentido.
0201004378	ALI PRODUTIVIDADE N6-01	O fato de, como informado pela pessoa candidata, ter ficado um tempo fora da sala já resulta num estilo de jogo diferente, logo o resultado também será diferente. É importante ressaltar que as soluções não são ferramentas



Edital de Seleção de Bolsista de Estímulo à Inovação (BEI) nº 045/2022
Projeto ALI – Produtividade - Bolsista de Extensão Tecnológica
Resultado da análise dos recursos interpostos à Avaliação de Habilidade e Perfil
publicado em 22/08/2022

		<p>psicométricas, ou seja, não estamos avaliando as características intrínsecas da personalidade das pessoas e sim, por meio de critérios objetivos e iguais para todas pessoas, avaliar desempenho e comportamento das pessoas na prática de um jogo. Não será feito reaproveitamento de resultados anteriores.</p>
0201004862	ALI PRODUTIVIDADE N6-01	<p>A nota final publicada é composta pela média entre a avaliação do perfil e performance individual (Jogo Repense) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de tomada de decisão, tolerância a riscos, resolução de problemas, gestão de recursos, reação a mudanças. Ou seja, a porcentagem de acerto dos enigmas, dado encontrado nos relatórios após o game, é apenas um dos indicadores que estruturam as notas, combinados a respectivos pesos como definido com o Sebrae. Do modo semelhante, a nota da avaliação do perfil e performance em grupo (Jogo Decode) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de entrega, papel no time, iniciativa, processo e interação. É importante ressaltar que as soluções não são ferramentas psicométricas, ou seja, não estamos avaliando as características intrínsecas da personalidade das pessoas e sim, por meio de critérios objetivos e iguais para todas pessoas, avaliar desempenho e comportamento das pessoas na prática de um jogo.</p>